



46. Maak een online zoek-, speur-, fiets- of wandeltocht met Google-maps.

Google-Maps biedt de mogelijkheid om online landkaarten een persoonlijk tintje te geven. Zo kunnen op kaarten van Google-Maps routes worden ingetekend en belangrijke punten van een marker (= markeringspunt) worden voorzien.

Een marker kan zo worden ingesteld dat bij een klik op die marker teksten, foto's en links naar bijvoorbeeld websites en filmpjes kunnen worden opgeroepen.

Kaarten die met Google-Maps zijn gemaakt krijgen een eigen internetadres en kunnen door verspreiding van dat adres via bijvoorbeeld mail, Twitter, Facebook, Hyves, weblog of website met anderen worden gedeeld.

Ook is het mogelijk om zelfgemaakte kaarten te embedden op eigen website of weblog.

Gebruik van Google-Maps is gratis; wel moet er een account worden aangevraagd.

Worden er speurtochten, zoektochten, wandeltochten, fietstochten, schoolreizen e.d. georganiseerd, dan biedt Google-Maps geweldige mogelijkheden om de routes online vast te leggen en waar nodig te voorzien van tekst en/of beeldinformatie en/of koppelingen naar filmpjes en websites.

De kaarten kunnen worden opgeroepen op laptops en pc's, maar ook op smartphones en tablets, mits zij met internet zijn verbonden.

Om kaarten te kunnen maken met Google-Maps moet eerst een account worden aangevraagd bij Google.

Zo vraag je een account aan bij Google.

- Surf naar <http://www.google.nl/>
- Klik links bovenin op "+jij".
- Klik op de rode tekst "Maak een account".
- Voer in: je voornaam, je achternaam, een gebruikersnaam, 2x een wachtwoord, je geboortedatum, je geslacht, je mobiele telefoonnummer en je e-mailadres.

NB. Als je bij Google een account aanvraagt krijg je meteen een e-mailadres.

Je e-mailadres wordt <gebruikersnaam>@gmail.com

Na het aanmaken van een account kun je via Gmail (Zie balk bovenaan homepage van Google) e-mails versturen en ontvangen.

Neem bij "Typ de twee woorden" de twee getoonde codewoorden over, kies bij locatie "Nederland"

en zet een vinkje voor "Ik ga akkoord met de servicevoorwaarden" en klik dan op "Volgende stap".

NB. Kun je de twee codewoorden niet lezen klik dan op de gebogen pijl links van van het luidsprekertje en er verschijnen 2 nieuwe woorden. Herhaal dit totdat er 2 woorden verschijnen die je wel kunt lezen.

- Voeg bij "Stap 2, je profiel aanmaken" desgewenst een foto toe. Klik daarna op "Volgende stap".
- Klik bij "Stap 3. Welkom" op "Doorgaan naar Google+"
- Voeg in het volgende scherm nog maar geen mensen toe, dat kan later altijd nog. Klik op "Doorgaan".
- Voeg in het volgende scherm nog maar geen interessante mensen en pagina's toe, dat kan later altijd nog. Klik op "Doorgaan".
- Klik in het pop-up-scherm "Voeg nog een paar mensen toe aan je kringen" op de knop "Toch doorgaan".
- Vul nog maar geen gegevens in op de pagina "Houd je gegevens actueel". Klik meteen op de knop "Voltooien".
- Surf nu naar <http://www.google.com> Waarschijnlijk ben je al ingelogd. Is dat niet zo, klik dan rechts bovenin op "Aanmelden" en voer op het volgende scherm je e-mailadres en wachtwoord in en klik op de knop "Aanmelden".

NB. Gebruik als e-mailadres <gebruikersnaam> @gmail.com

Zo maak je een landkaart.

- Surf naar <http://www.google.nl>
- Klik rechts bovenin op "Aanmelden", voer je gebruikersnaam en wachtwoord in en klik op "Aanmelden".
- Klik nadat je bent ingelogd bovenaan op de werkbalk op "Maps".
- Klik links bovenaan op de knop "Mijn plaatsen".
- Klik op de rode knop "Kaart maken".
- Geef de kaart die je gaat maken op het volgende scherm een naam en een korte omschrijving en zet een vinkje voor "Niet openbaar" en klik daarna op de knop "Opslaan".
- Op de kaart die je net hebt gemaakt kun je inzoomen en uitzoomen door te draaien aan het scrollwiel van je muis of door te klikken op het min of plusteken onder het gele mannetje.
- Wil je de kaart verslepen naar een ander gebied, selecteer dan het handje links bovenin op de kaart.
Met ingedrukte linkermuisknop kun je de kaart dan verslepen.

Zo voeg je markeringspunten met informatie toe aan een landkaart.

- Neem het gewenste gebied voor je.
- Selecteer het blauwe markeringsteken (= de blauwe druppelvorm) links boven, rechts van het handje.
- Ga met de muiswijzer naar de plaats waar je een **markeringssteken** wilt **plaatsen** en klik op die plaats. Er verschijnt een pop-up-scherm: het informatie-invoerscherm.
- Geef het markeringssteken bij "Titel" een naam en voeg bij "Beschrijving" tekstinformatie toe.
- Wil je een **illustratie toevoegen** klik dan op "Rich Text".
- Klik rechts boven het tekstinvoerscherm op het kleine icoontje van het landschap (= afbeelding)

invoegen).

- Voer in het pop-up-scherf dat zich opent het internetadres in van het plaatje dat je wilt toevoegen en klik daarna op "OK" om het te plaatsen.

NB. Het internetadres van een illustratie kun je als volgt achterhalen. Zoek met Google naar een plaatje. Klik op het plaatje dat je wilt gebruiken: het plaatje wordt groter. Klik met de rechtermuisknop op het plaatje en er verschijnt een pop-up-scherf met het internetadres van het plaatje. Dit adres kun je kopiëren en plakken.

- Wil je een **hyperlink toevoegen** selecteer dan de tekst waaraan je die hyperlink wilt koppelen en klik op het icoontje met de schakels (ketting).
- Voer op het scherm dat zich opent het internetadres van de website of filmpje in en klik op "OK".
- Klik rechts onderin het invoerscherf op "OK" om de toegevoegde informatie te plaatsen.

Zo breng je wijzigingen aan aan een markering.

- Klik op de kaart op het markeringsteken en het informatie-invoerscherf verschijnt.
- Klik op "Rich Text" en breng de **wijzigingen** aan in de **tekst, de illustratie of de hyperlink**.
- Klik daarna op "OK".
- Wil je het **uiterlijk van een markeringsteken veranderen**, klik dan op de kaart op het markerings-teken: het informatie-invoerscherf verschijnt.
- Klik rechts boven in het informatie-invoerscherf op de afbeelding van het markeringsteken.
- Er opent zich een scherm met vele markeringstekens. Klik op het teken dat je wilt gebruiken.
Klik na de wijziging op "OK".
- Wil je een **markeringsteken verwijderen**, klik dan op de kaart op het markeringsteken: het informatie-invoerscherf verschijnt.
- Klik rechts onder het informatie-invoerscherf op "Verwijderen".

NB. Voor hen die beschikken over kennis van html zijn de mogelijkheden groter.

Wil je html-code invoeren, klik dan op een markeringsteken: het informatie-invoerscherf verschijnt. Klik op "HTML bewerken", voer html-code in en klik daarna op "OK".

Zo kun je een route intekenen op een landkaart.

- Klik links boven op de kaart bij het derde icoontje van links op het kleine driehoekje rechts daarvan.
- Kies "Lijn tekenen" als je de route helemaal zelf wilt intekenen.
Klik op de kaart waar de route begint en klik daarna op het volgende punt van de route.
Herhaal dit net zo lang tot de route is ingetekend.
Wil je stoppen met het intekenen van de route geef dan een dubbelklik op het punt waar je wilt stoppen.
Wil je een vastgelegde route verleggen, ga dan met de muiswijzer naar het punt van de route waar de wijziging moet worden aangebracht: er verschijnen dan vierkantjes op de route.
Verplaats de route door een vierkantje te verslepen naar de gewenste plaats.
- Kies "Een lijn tekenen langs wegen" als je wilt dat Google heel precies de wegen volgt die je aangeeft.
Klik op het startpunt. Volg daarna de route die je wilt vastleggen met de muiswijzer: Google volgt heel precies de weg die je aangeeft.

Soms volgt Google een andere route dan je aangeeft; ga dan terug naar het punt waar de route nog goed was en geef daar een muisklik. Ga daarna verder langs de gewenste route. Wil je stoppen met het intekenen van de route geef dan een dubbelklik op het punt waar je wilt stoppen.

Zo breng je wijzigingen aan aan een ingetekende route en voeg je informatie toe.

- Klik ergens op de kaart op de ingetekende route en het informatie-invoerscherm verschijnt.
- Handel nu op dezelfde manier, zoals hierboven beschreven bij markeringstekens, om informatie aan een route toe te voegen of het uiterlijk van de route te wijzigen.

Zo kun je vormen toevoegen aan een landkaart.

- Klik links boven op de kaart bij het derde icoontje van links op het kleine driehoekje rechts daarvan.
- Kies "Een vorm tekenen".
- Klik op de plaats waar de vorm moet komen. Herhaal het klikken totdat de vorm is vastgelegd.
- Dubbelklik als je wilt stoppen met het tekenen van de vorm.

Zo breng je wijzigingen aan aan een ingetekende vorm en voeg je informatie toe.

- Klik ergens op de kaart op de ingetekende vorm en het informatie-invoerscherm verschijnt.
- Handel nu op dezelfde manier, zoals hierboven beschreven bij markeringstekens, om informatie aan een vorm toe te voegen of het uiterlijk van de vorm te wijzigen.
- Wil je de vorm zelf veranderen ga er dan met de muiswijzer naar toe - er verschijnen handgrepen.
- Versleep de handgrepen om de figuur de gewenste vorm te geven.

Zo kun je een kaart delen met anderen.

- Links boven op het scherm bevindt zich een icoontje van een printertje, met rechts daarvan een icoontje van een ketting. Ga met je muiswijzer naar het icoontje van het kettinkje en er verschijnt "Link". Klik op het kettinkje.
- Op de bovenste regel van het pop-up-scherm dat zich opent bevindt zich een internetadres. Kopieer dit adres en geef het aan de mensen die je kaart mogen bekijken. Wie naar dit adres surft krijgt jouw kaart te zien.

NB. Vind je het internetadres te lang, zet dan een vinkje voor "Korte url" en er verschijnt een kortere versie.

- Wil je een kaart opnemen op een website of weblog (= embedden), klik dan op het kettinkje, kopieer de code die staat onder "HTML in website plakken" en plak de code in het beheergedeelte van je website of weblog op die plaats waar je html-code kunt invoeren. Sla de wijzigingen op en de kaart verschijnt op je weblog of website.

Zo breng je later wijzigingen aan aan een eerder gemaakte kaart.

- Surf naar <http://www.google.nl>
- Ga naar Google-maps en log in (= aanmelden).
- Klik links bovenin op "Mijn plaatsen".
- Klik op de route die je wilt wijzigen.
- Klik op de rode knop "Bewerken".
- Breng de gewenste wijzigingen aan.